

Willy Schniewind-Mannschaftspreis 2021
Meldeschluss: 30.09.2020 (bereits abgeschlossen)



A Allgemeine Bestimmungen

Der Willy-Schniewind-Mannschaftspreis (WSMP) ist die NRW-Meisterschaft für Golfanlagen (im weiteren „Club“ genannt), die jeweils mit einer Anzahl an Einzelspielern oder Parteien als Mannschaft gegen andere Mannschaften spielen.

I Teilnahmeberechtigung

1. Clubs

Teilnahmeberechtigt sind mit je einer Mannschaft alle Clubs, die Mitglied im Golfverband Nordrhein-Westfalen e.V. sind, die bei Meldeschluss über einen Platz von mindestens 9 bespielbaren Löchern mit zugeteiltem Slope und CR-Wert verfügen und ihren Platz zur Austragung eines WSMP-Wettspiels gebührenfrei zur Verfügung stellen.

2. Spieler/innen

In der Mannschaft dürfen Spieler und Spielerinnen ohne Altersbegrenzung eingesetzt werden. Sie müssen Amateure sein und dürfen nur für den Club antreten, dem sie mindestens seit dem 01.01. des jeweiligen Spieljahres als Mitglied angehören und den sie seitdem zu ihrem Heimatclub im Sinne der Handicap Regeln erklärt haben. Ihr Handicap Index darf 36,0 nicht überschreiten.

Verstoß gegen die Spielberechtigung: Disqualifikation der Mannschaft und Abstieg in die nächst tiefere Spielklasse.

3. Meldungen / Meldegebühr

Die Teilnahme einer Mannschaft setzt eine fristgerechte Meldung und die Zahlung der Meldegebühr voraus. Die Meldegebühr beträgt 100,- € je Mannschaft. Die Gebühr wird aus organisatorischen Gründen nur per SEPA-Basis-Lastschriftverfahren eingezogen. Hierzu muss auf dem Meldeformular die Einzugsermächtigung erteilt werden.

II Spielbedingungen / Abschlüge / Austragungsort / Übungsrunde / Kapitänsbesprechung

1. Es gelten die für das Spieljahr aktuellen Wettspielbedingungen des GV NRW e.V. Soweit von dieser Ausschreibung nicht erfasste zusätzliche Regelungen erforderlich werden, gelten die Bestimmungen des Ligastatuts des DGV.

2. Abschlüge

Die Bekanntgabe der für das Wettspiel gültigen Abschlüge erfolgt seitens der Spielleitung durch Aushang am Austragungsort. Es sind diejenigen Abschlüge zu wählen, die für Damen und Herren einen möglichst gleichen CR-Wert haben. Weichen die CR-Werte für Damen und Herren um mehr als 1 Schlag voneinander ab, so darf die Spielleitung im Lochspiel durch Versetzen der Abschlagsmarkierungen einen Längenausgleich vornehmen.

3. Austragungsort

Der Austragungsort wird durch den GV NRW e.V. festgelegt. Neun-Loch-Anlagen kommen aufgrund des Wettspielmodus in den Ligen 1. - 4. als Austragungsort nicht in Betracht. In den Ligen 2. - 4. sollen die Spiele möglichst auf der Anlage eines Aufsteigers stattfinden.

4. Übungsrunde

Den Mannschaften ist am Vortag des Wettspiels eine gebührenfreie Übungsrunde zu ermöglichen. Dafür ist eine rechtzeitige telefonische Anmeldung der Mannschaften im ausrichtenden Club erwünscht.

5. Kapitänsbesprechung

Nur in der 1. Liga findet am Vortag des Wettspiels eine Kapitänsbesprechung statt. Ort und Zeit (frühestens 17 Uhr) werden von der Spielleitung durch Aushang bekannt gegeben.

B) 1. Liga am 02./03.10.2021

I Mannschaft / Meldung / Ersatzspieler/Spielleitung

1. Eine Mannschaft besteht aus bis zu 8 Spielern/innen und bis zu 2 Ersatzspielern/innen. Nach namentlicher Benennung der Mannschaft (siehe 2.) ist ein Ersatz gemeldeter Spieler/innen oder die Ergänzung einer Mannschaft nicht erlaubt.

2. Die Aufstellung für die erste Runde des 1. Spieltages muss der Spielleitung bis zum Beginn der Kapitänsbesprechung gemeldet sein. Die Mannschaftsaufstellung kann unabhängig vom Handicap Index erfolgen.

Die Mannschaftsaufstellung für die 2. Runde ist der Spielleitung bis spätestens 30 Minuten vor Beginn der 2. Runde (Zeit gemäß Aushang) der eigenen Mannschaft mitzuteilen. Wird keine Meldung abgegeben, gilt die Aufstellung der 1. Runde.

Die Mannschaftsaufstellung für die 3. Runde ist der Spielleitung bis spätestens 30 Minuten nach Beendigung des Spiels der letzten Spielergruppe aller teilnehmenden Mannschaften der 2. Runde (Zeit gemäß Aushang) mitzuteilen. Wird keine Meldung abgegeben, gilt die Aufstellung der 2. Runde.

Strafe bei verspäteter Meldung für die 1. Runde: Das erste Lochspiel wird als verloren gewertet.

3. Ersatzspieler/innen

Nach Meldung der Aufstellung ist ein Ersatz gemeldeter Spieler/innen oder die Ergänzung einer Mannschaft nicht erlaubt. Einwechselungen der Ersatzspieler/innen können bis unmittelbar vor der jeweiligen Startzeit der betreffenden Spielergruppe erfolgen. Bei Zeitverzögerungen gegenüber der veröffentlichten Startliste gilt als Startzeit der Aufruf der Spielergruppe durch den Starter. Ein/e Ersatzspieler/in spielt stets an der Stelle des/der herausgenommenen Spielers/in. Ein/e ausgewechselter/e Spieler/in darf in der jeweiligen Runde nicht wieder eingewechselt werden.

Strafe für Verstoß: Disqualifikation des/der Ersatzspielers/in.

4. Spielleitung

Die Spielleitung wird vom Golfverband Nordrhein-Westfalen e.V. benannt.

II Austragung und Wertung

1. Austragung

Die Meisterschaft wird an einem Wochenende als Lochspiel ausgetragen.

Die Lochspiele (Einzel und Vierer) gehen in der 1. und 3. Runde über bis zu 18 Löcher ohne Verlängerung bei Gleichstand nach 18 Löchern und in der 2. Runde über bis zu 9 Löcher ohne Verlängerung nach 9 Löchern.

Die Paarungen werden durch Setzliste und Los bestimmt.

Die Setzliste ergibt sich aus der Rangfolge des Vorjahres. Gesetzt werden der Sieger auf Platz 1, der Zweitplatzierte auf Platz 7, der Drittplatzierte auf Platz 5 und der Viertplatzierte auf Platz 3.

Ihnen werden die Gegner aus den nicht gesetzten Mannschaften in der Reihenfolge Platz 1, 7, 5 und 3 zugelost. Die Auslosung erfolgt durch die Spielleitung in der Kapitänsbesprechung.

Runde 1: In dieser Reihenfolge 2 Vierer und 4 Einzel (Samstag vormittags):

Spiel 1: Platz 1 des Vorjahres ./ NN

Spiel 2: Platz 4 des Vorjahres ./ NN

Spiel 3: Platz 3 des Vorjahres ./ NN

Spiel 4: Platz 2 des Vorjahres ./ NN

Runde 2: (Samstag nachmittags):

a) Halbfinale (In dieser Reihenfolge 2 Vierer und 4 Einzel):

- Spiel 5: Sieger Spiel 1 geg. Sieger Spiel 2

- Spiel 6: Sieger Spiel 3 geg. Sieger Spiel 4

Die Sieger der Spiele 5 und 6 bestreiten sonntags das Endspiel, die jeweiligen Verlierer spielen um Platz 3.

b) Spiele um den Klassenerhalt (4 Vierer):

- Spiel 7: Verlierer Spiel 1 gegen Verlierer Spiel 2

- Spiel 8: Verlierer Spiel 3 gegen Verlierer Spiel 4

Runde 3: (Sonntag vormittags)

a) Platzierungsspiele (In dieser Reihenfolge 2 Vierer und 4 Einzel)

- Endspiel: Sieger Spiel 5 gegen Sieger Spiel 6

- Spiel um Platz 3: Verlierer Spiel 5 gegen Verlierer Spiel 6

b) Spiele um den Klassenerhalt (8 Einzel)

- Spiel 7: Verlierer Spiel 1 gegen Verlierer Spiel 2

- Spiel 8: Verlierer Spiel 3 gegen Verlierer Spiel 4

Die Sieger (Gesamtwertung der Ergebnisse aus Runde 2 und 3) verbleiben in der Liga, die Verlierer steigen in die 2. Liga ab.

2. Wertung

Die Mannschaften erzielen je gewonnenem Lochspiel (Einzel und Vierer) 1 Punkt. Ein geteiltes Lochspiel wird mit 0,5 Punkten je Mannschaft gewertet. Treten Spieler/innen nicht an, wird das Einzel/der Vierer für die gegnerische Mannschaft als gewonnen gewertet. Sieger ist die Mannschaft mit der Mehrzahl der erzielten Punkte.

3. Stechen

Endet ein Spiel zwischen zwei Mannschaften unentschieden, findet zwischen ihnen ein Stechen nach „sudden death“ statt. Im Stechen dürfen nur Spieler/innen antreten, die zuvor in diesem Spiel (im Einzel oder Vierer) eingesetzt waren. Der Kapitän benennt unmittelbar nach Beendigung der Runde den/die Spieler/in für das Stechen an die Spielleitung. Diese lost die Startfolge aus und bestimmt, an welchem Loch/welchen Löchern das Stechen gespielt wird.

Es tritt je Mannschaft ein/e Spieler/innen im Lochspiel-Einzel an. Sieger ist die Mannschaft, die zuerst ein Loch gewinnt.

4. Abbruch / Ausfall

Kann der 1. Spieltag nicht beendet werden, werden die Spiele am 2. Tag fortgesetzt. Kann der 2. Spieltag nicht beendet werden, gilt:

- a) Für die Spiele um den Klassenerhalt werden die 4 Vierer vom 1.Tag gewertet. Steht ein Spiel um den Klassenerhalt nach den Vierern unentschieden, wird ein Stechen um den Klassenerhalt gemäß Punkt 3. dieser Ausschreibung ausgespielt.
- b) Für das Endspiel und das Spiel um Platz 3 wird ein Stechen gemäß Punkt 3. dieser Ausschreibung ausgespielt.

Ausgenommen von dieser Regelung sind Spiele des 2.Spieltags, die zum Abbruchzeitpunkt schon vollständig entschieden sind. In diesem Fall erhalten die Spiele gemäß ihrem sportlich erzielten Ergebnis ihre Gültigkeit.

III Preise

Die Spieler/innen der Mannschaften, die Platz 1 bis 3 belegt haben, werden mit Medaillen ausgezeichnet. Die siegreiche Mannschaft erhält für 1 Jahr den Wanderpokal.

D) 2.-5. Liga am 03.10. bzw. 10.10.2021

I Mannschaft / Meldung / Aufstellung / Ersatzspieler / Spielleitung

1. Eine Mannschaft besteht aus bis zu 6 Spielern/innen und bis zu 2 Ersatzspielern/innen.

2. Mannschaftsmeldung

Die vorläufige namentliche Meldung (mind. 5, incl. Ersatzspieler höchstens 8) ist ab 10 Tage vor dem Wettspiel möglich und muss über die Software CLUB IN ONE dem Austragungsort am Donnerstag vor dem Wettspiel bis 12 Uhr übermittelt sein.

Strafe für Verstoß gegen fristgerechte Mannschaftsmeldung: 10 Schläge auf das Zählspielergebnis.

Die endgültige Mannschaftsaufstellung muss bis 16:00 Uhr am Vortag des Wettspiels beim Austragungsort abgegeben werden. Wird bis 16:00 Uhr keine neue Meldung abgegeben, so gilt als Aufstellung die Reihenfolge der Spieler/innen in der vorläufigen Meldung.

3. Die Mannschaftsaufstellung kann unabhängig vom Handicap Index erfolgen.

4. Ersatzspieler

Nach endgültiger Meldung der Aufstellung ist ein Ersatz gemeldeter Spieler/innen oder die Ergänzung einer Mannschaft nicht erlaubt. Einwechselungen der Ersatzspieler/innen können bis unmittelbar vor der jeweiligen Startzeit der betreffenden Spielergruppe erfolgen. Bei Zeitverzögerungen gegenüber der veröffentlichten Startliste gilt als Startzeit der Aufruf der Spielergruppe durch den Starter. Ein/e Ersatzspieler/in spielt stets an der Stelle des/der herausgenommenen Spielers/in. Ein/e ausgewechselter/e Spieler/in darf in der jeweiligen Runde nicht wieder eingewechselt werden.

Strafe bei Verstoß: Disqualifikation des Ersatzspielers

5. Spielleitung

Sofern die Spielleitung nicht vom GV NRW e.V. gestellt wird, obliegt sie dem Ausrichter. Ihr darf nur in Ausnahmefällen und nach vorheriger Rücksprache mit dem GV NRW e.V. kein anerkannter Clubspielleiter angehören.

II Austragung

Die Mannschaften spielen eine handicaprelevante Runde Zählspiel mit bis zu 6 Einzeln je Mannschaft über 18 Löcher.

III Wertung / Stechen / Aufstieg

1. Gewertet werden die 5 besten Einzelergebnisse über CR-Wert je Mannschaft. Die Summe dieser Ergebnisse ergibt die Mannschaftswertung. Erzielt eine Mannschaft weniger als 5 Einzelergebnisse, belegt sie den letzten Platz. Sind mehrere Mannschaften betroffen, bestimmt sich ihre Reihenfolge nach dem besten gewerteten Einzelergebnis. Sind die Ergebnisse gleich, entscheidet das Los.

2. Stechen

Bei gleichen Mannschaftsergebnissen bleibt von den 5 Einzelergebnissen das Höchste unberücksichtigt und die Summe der übrigen Einzel wird gewertet. Bei weiterer Gleichheit wird dieses Verfahren fortgesetzt bis nur noch das beste Einzel zählt. Danach entscheidet das Los.

3. Auf- und Abstiegsregelung

a) 2.-4.Liga

Die erstplatzierte Mannschaft jeder Gruppe steigt in die nächst höhere Liga auf. Die beiden letztplatzierten Mannschaften jeder Gruppe steigen in die nächst tiefere Liga ab.

b) 5.Liga

Die beiden Erstplatzierten jeder Gruppe steigen in die nächst höhere Liga auf.

Von den übrigen Mannschaften steigen zusätzlich aus allen Ligen weitere 8 Mannschaften in die 4. Liga auf. Dies sind - unabhängig von der Gruppe, in der sie gespielt haben - die 8 Mannschaften mit den niedrigsten Mannschaftsergebnissen über CR-Wert.

E) Verschiedenes

I Nachrückverfahren

Bleiben in der 1.-4. Liga im Folgejahr in den Gruppen Plätze frei, so rücken in entsprechender Anzahl für sie aus der jeweils unteren Liga die Mannschaften nach, die, soweit sie nicht schon aufgestiegen sind, im Zählspiel die besten Mannschaftsergebnisse über CR-Wert erzielt haben, und zwar unabhängig von der Gruppe, in der sie gespielt haben. Bei Gleichstand entscheidet das Los.

II Änderungsvorbehalt

Änderungen der Ausschreibung bleiben vorbehalten, dies gilt insbesondere für die Aufstiegsregelungen in der 5. Liga im Hinblick auf die variierende Anzahl der gemeldeten Mannschaften.